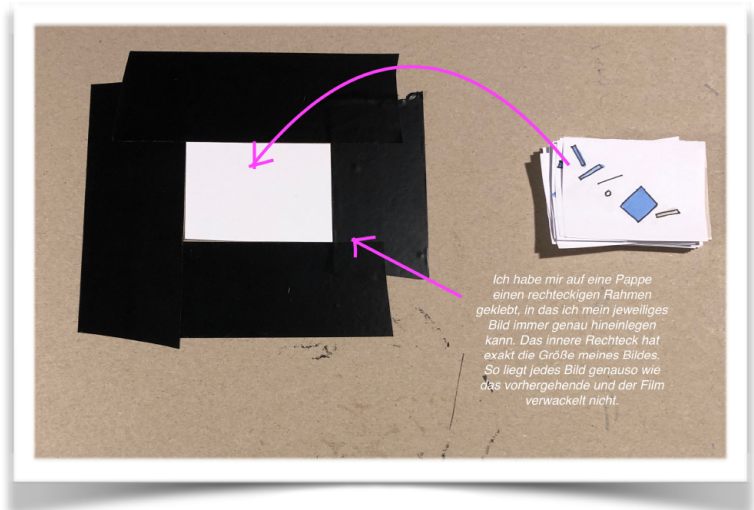


Erstellen eines Animationsfilms mit der App Stop Motion Studio

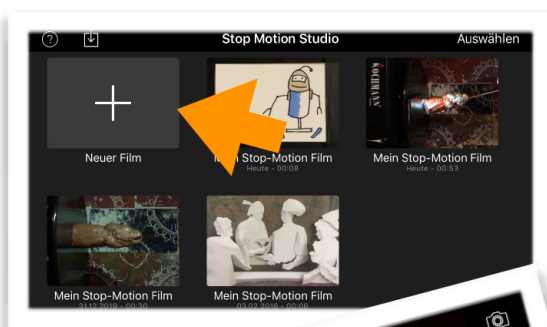


1. Zuerst musst du deine fertigen Bilder in der richtigen Reihenfolge (!) vorliegen haben.



2. Für die Aufnahmen mit dem Handy musst du alles sorgfältig **vorbereiten**. Ich habe mein Handy in ein Stativ gespannt - du kannst es aber auch auf einen Hocker oder eine Kiste legen, die du dann auf euren Arbeitstisch stellst. Du sollst das Handy im Stehen bequem bedienen können. Wichtig dabei ist, dass das Handy immer den gleichen Abstand zum Bild behält, sonst kann der Film später heftig wackeln. Zur Not kann man das Handy auf den Tisch an die Kante legen, so dass die Kamera nach unten schaut, und die Bilder auf den Boden legen. Pass auf jeden Fall auf, dass das Handy stabil liegt und nirgendwo herunterfallen kann.

3. Öffne die App STOP MOTION STUDIO und erstelle einen neuen Film, indem du auf das große + drückst.

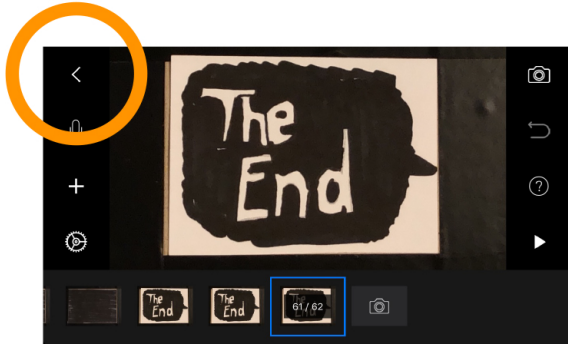


Es öffnet sich dieses Menu. Wenn du auf das Kamerasymbol tippst, dann erscheint der Bildausschnitt, den die Kamera aufnehmen wird.

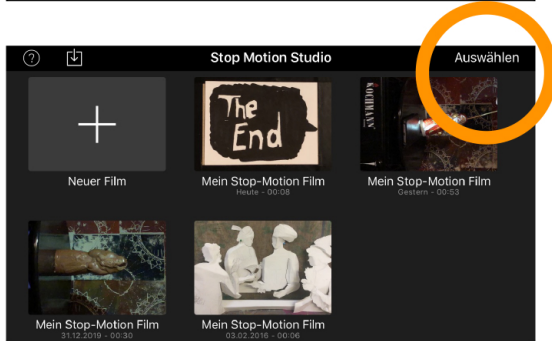


4. Bevor du jetzt richtig loslegst, schau dir mal das kurze **Videotutorial** auf Youtube an, das unten verlinkt ist. Hier erfährst du neben den grundlegenden Techniken auch ein paar wichtige Zusatzgimmicks (wie z.B. die automatisierte Aufnahme), die dir später helfen können!

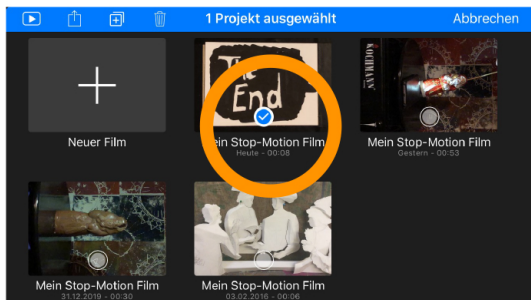
Ergänzung zum Arbeitsblatt Animationsfilm: Die richtige Dateiausgabe in der App Stop Motion Studio



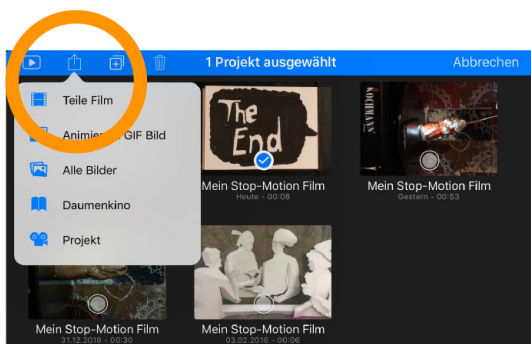
1. Der Film ist zu Ende aufgenommen. Tippe auf den Pfeil links oben, so dass sich die Galerieansicht der App öffnet.



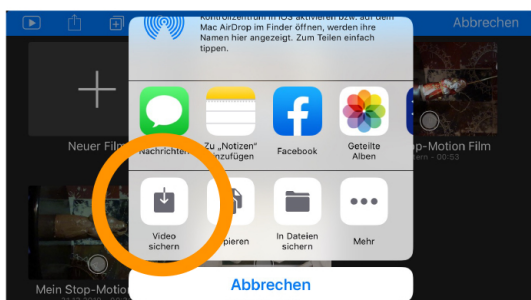
2. Das ist wieder die Galerieansicht. Tippe auf „Auswählen“ rechts oben.



3. Wähle deinen Film aus, indem du ein Häkchen setzt.



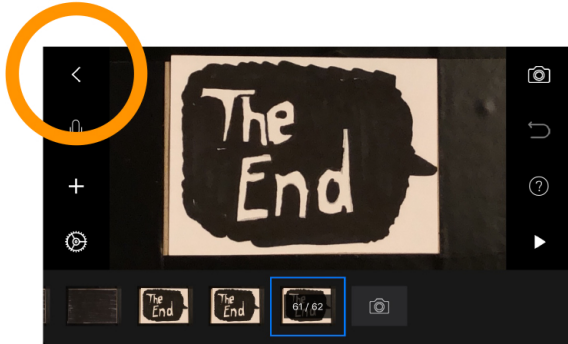
4. Tippe auf den „Teilen“-Button oben in der blauen Leiste. Wähle im Aufklappen die Option „Teile Film“.



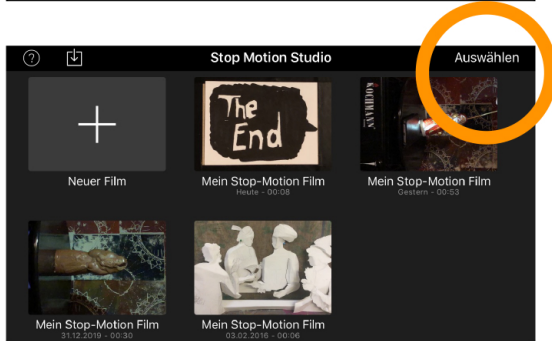
5. Beim iPhone geht man jetzt auf „Video sichern“ und der fertige Film erscheint als mov-Datei in der Fotomediathek (Endung .mov). Wenn euer Handy es im mp4-Format ausgibt, ist das genauso okay (Endung .mp4).

Von dort aus kann der Film wie jedes Foto weiter verschickt werden. Falls ihr noch die Auflösungsoption bekommt, dann wählt 720p. Das ist klein und leicht verschickbar. Wenn nicht, dann einfach so lassen.

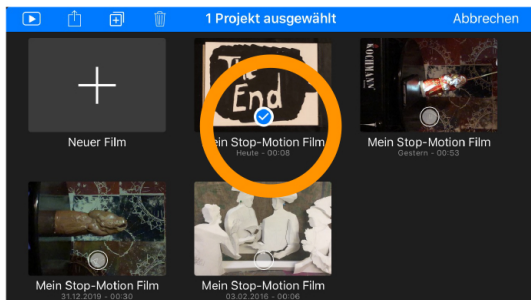
Ergänzung zum Arbeitsblatt Animationsfilm: Die richtige Dateiausgabe in der App Stop Motion Studio



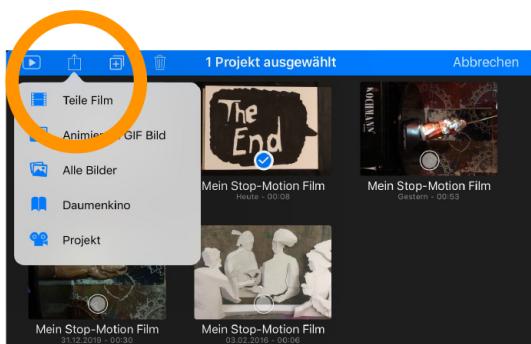
1. Der Film ist zu Ende aufgenommen. Tippe auf den Pfeil links oben, so dass sich die Galerieansicht der App öffnet.



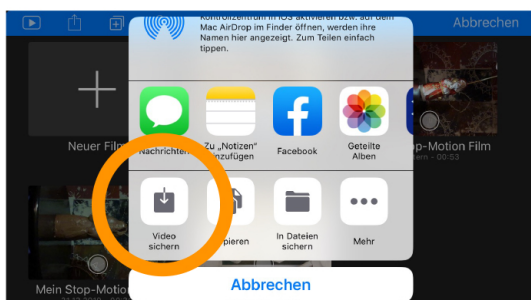
2. Das ist wieder die Galerieansicht. Tippe auf „Auswählen“ rechts oben.



3. Wähle deinen Film aus, indem du ein Häkchen setzt.



4. Tippe auf den „Teilen“-Button oben in der blauen Leiste. Wähle im Aufklappen die Option „Teile Film“.



5. Beim iPhone geht man jetzt auf „Video sichern“ und der fertige Film erscheint als mov-Datei in der Fotomediathek (Endung .mov). Wenn euer Handy es im mp4-Format ausgibt, ist das genauso okay (Endung .mp4).

Von dort aus kann der Film wie jedes Foto weiter verschickt werden. Falls ihr noch die Auflösungsoption bekommt, dann wählt 720p. Das ist klein und leicht verschickbar. Wenn nicht, dann einfach so lassen.

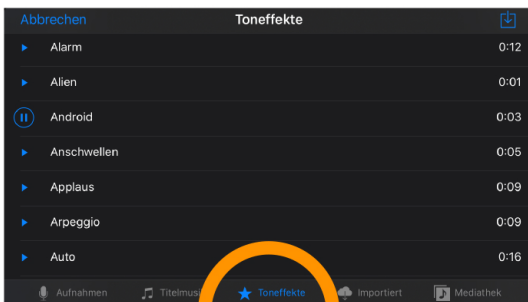
Ergänzung zum Arbeitsblatt Animationsfilm: Vertonen des fertigen Films in der App Stop Motion Studio



1. Für die Vertonung deines Filmes brauchst du deine **Originaldatei** in der App Stop Motion Studio. Öffne die App und deinen Film darin. Du siehst hier den fertigen Film im Bearbeitungsmodus. Wähle in der Bilderleiste unten das erste Bild aus, damit du am **Anfang** deines Filmes bist.

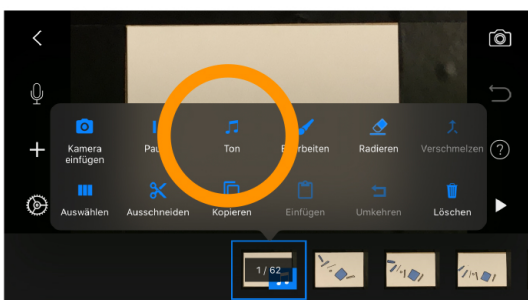
2. Tippe in der linken Spalte auf das + und es öffnet sich das folgende Menü, das dir zeigt, was du alles hinzufügen kannst. Tippe hier auf **Audio**.

Du kannst auch selber Geräusche aufnehmen, indem du statt dem +-Zeichen das Mikrophonsymbol antippst.



3. Tippe auf **Toneffekte**. Wähle in der Liste einen Effekt aus, den du für deinen Film passend findest. Mit dem Antippen des **Abspielsymbols** links von den Effekten kann man den Sound erstmal anhören und testen. Auch Antippen des Effekts fügst du ihn deinem Film hinzu, und zwar beginnend mit dem Bild, das in dem blauen Rahmen zu sehen ist.

4. Jetzt erscheint im blauen Bildrahmen das Notensymbol, das anzeigt, dass hier Sound unterlegt ist.



5. Tippst du auf das Bild im Rahmen, so öffnet sich wiederum ein Bearbeitungsmenü (Abbildung links). Tippe hier auf **Ton**, so dass sich die **Tonspur** zeigt (Abb. unten).

6. Bist du mit deinem Toneffekt nicht zufrieden, dann kannst du ihn hier löschen und einen neuen Effekt hinzufügen.



7. Mit einem **Doppeltippen** auf den blauen Bildrahmen öffnet sich diese Ansicht: du siehst unten die Bilderleiste mit der violetten Tonspur. Du kannst hier deinen Film mit dem unterlegten Ton abspielen und **testen**, ob alles so funktioniert, wie du es dir vorstellst. Wenn im Ton Lücken entstehen, kannst du an der entsprechenden Stelle einen neuen oder nochmals denselben Toneffekt einfügen.

Die kleinen grünen Punkte zeigen hier an, an welchen Stellen ich Toneffekte gesetzt habe. Insgesamt habe ich drei: zweimal hintereinander „Android“ und für den Schluss „Alien“. Probiere einfach mal! Es gibt in der App ganz viele tolle Toneffekte, die für unser Thema passend sind.

8. Sichere den endgültig fertigen Film wie in der letzten Anleitung (kl6_animation_dateiformat) beschrieben und lade ihn hoch. Viel Erfolg!