

## Sport und Medien

Ziele der Veranstaltung:

- Die Teilnehmer lernen verschiedene Recherchemöglichkeiten kennen.
- Sie haben die Möglichkeit sich mit verschiedenen APP`s vertraut zu machen.
- Bekommen Möglichkeiten aufgezeigt, wie Medien in den Unterricht integriert werden können.



**Ich unterstütze und begleite Sie:**

- Über Videokonferenzen
- Durch Moodle
- Per eMail
- Über das Forum in Moodle



**Zum Start: Vorbereitungen**

**Arbeitsfähig werden:**

- Technische Hilfestellungen für Moodle:

<https://docs.moodle.org38deHauptseite>

- Zum Festhalten und Sammeln habe ich eine virtuelle Pinnwand eingerichtet:

<https://padlet.comma4hollm2xuxzlnn5chhow2>

- Ergebnissicherung über google docs:

[https://docs.google.com/document/d/1nos3IPDFNAycK7jTcZJ4OibCZE\\_rZbtSoST7kMAkRQA/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1nos3IPDFNAycK7jTcZJ4OibCZE_rZbtSoST7kMAkRQA/edit?usp=sharing)



**Tutorial:**

Padlet  
google docs

**① Arbeitsauftrag**

- Recherchieren Sie im Internet nach geeigneten APPs für den Sportunterricht.
- Durchforsten Sie das Internet nach Sport-Links.

**Ergebnissicherung**

Halten Sie Ihre Überlegungen, Erkenntnis und Fragen auf der Pinnwand fest.

Die Ergebnissicherung erfolgt gemeinsam über google docs.

**Arbeitsauftrag I nächste Veranstaltung: Kleine Spiele**

- ②**
- Lesen Sie die Texte in Moodle zum Thema kleine Spiele durch und fassen Sie diese zusammen.

- Laden Sie ihre Zusammenfassungen auf Moodle hoch.
- Öffnen Sie die QR Codes und lesen Sie die Unterlagen durch.



## Arbeitsauftrag II: Mehrperspektivischer Sportunterricht

---

③ Lesen sie bitte folgende Texte bis zur nächsten Veranstaltung :

- Mehrperspektivischer Sportunterricht (Balz/ Neumann)

Perspektiven im Schulsport (Soll)

- Erstellen Sie eine Zusammenfassung.

Laden Sie diese auf Moodle hoch.

