

# ZSL

**Zentrum für Schulqualität  
und Lehrerbildung  
Baden-Württemberg**

## **Impulse zur Verknüpfung von Präsenz- und Fernunterricht**

### **Bildungsplan 2016 Grundschule Fach Mathematik**

Klasse 3

Bearbeitung des Beispielcurriculums 1



## Inhaltsverzeichnis

Allgemeines Vorwort zu den Beispielcurricula .....	I
Fachspezifisches Vorwort .....	II
Mathematik – Klasse 3.....	1
Zahlen und Operationen; Daten, Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit .....	1
Zahlen und Operationen.....	4
Raum und Form .....	8
Größen und Messen; Zahlen und Operationen .....	10
Zahlen und Operationen.....	13
Zahlen und Operationen.....	15
Größen und Messen; Zahlen und Operationen .....	18
Zahlen und Operationen.....	20
Raum und Form .....	24
Zahlen und Operationen; Raum und Form .....	26
VERA 3; Zahlen und Operationen .....	30
Größen und Messen; Zahlen und Operationen .....	31
Zahlen und Operationen.....	33
Anhang .....	34
Formen und Sprechweisen der schriftlichen Addition und schriftlichen Subtraktion:.....	34
Musterbeispiele mit systematischer Variation (zu den Wochen 20 bis 22) .....	37



## Allgemeines Vorwort zu den Beispielcurricula

Beispielcurricula zeigen eine Möglichkeit auf, wie aus dem Bildungsplan unterrichtliche Praxis werden kann. Sie erheben hierbei keinen Anspruch einer normativen Vorgabe, sondern dienen vielmehr als beispielhafte Vorlage zur Unterrichtsplanung und -gestaltung. Diese kann bei der Erstellung oder Weiterentwicklung von schul- und fachspezifischen Jahresplanungen ebenso hilfreich sein wie bei der konkreten Unterrichtsplanung der Lehrkräfte.

Curricula sind keine abgeschlossenen Produkte, sondern befinden sich in einem dauerhaften Entwicklungsprozess, müssen jeweils neu an die schulische Ausgangssituation angepasst werden und sollten auch nach den Erfahrungswerten vor Ort kontinuierlich fortgeschrieben und modifiziert werden. Sie sind somit sowohl an den Bildungsplan als auch an den Kontext der jeweiligen Schule gebunden und müssen entsprechend angepasst werden. Das gilt auch für die Zeitplanung, welche vom Gesamtkonzept und den örtlichen Gegebenheiten abhängig und daher nur als Vorschlag zu betrachten ist.

Der Aufbau der Beispielcurricula ist für alle Fächer einheitlich: Ein fachspezifisches Vorwort thematisiert die Besonderheiten des jeweiligen Fachcurriculums und gibt ggf. Lektürehinweise für das Curriculum, das sich in tabellarischer Form dem Vorwort anschließt.

In den ersten beiden Spalten der vorliegenden Curricula werden beispielhafte Zuordnungen zwischen den prozess- und inhaltsbezogenen Kompetenzen dargestellt. Eine Ausnahme stellen die modernen Fremdsprachen dar, die aufgrund der fachspezifischen Architektur ihrer Pläne eine andere Spaltenkategorisierung gewählt haben. In der dritten Spalte wird vorgeschlagen, wie die Themen und Inhalte im Unterricht umgesetzt und konkretisiert werden können. In der vierten Spalte wird auf Möglichkeiten zur Vertiefung und Erweiterung des Kompetenzerwerbs im Rahmen des Schulcurriculums hingewiesen und aufgezeigt, wie die Leitperspektiven in den Fachunterricht eingebunden werden können und in welcher Hinsicht eine Zusammenarbeit mit anderen Fächern sinnvoll sein kann. An dieser Stelle finden sich auch Hinweise und Verlinkungen auf konkretes Unterrichtsmaterial.



## Fachspezifisches Vorwort

Dieses Curriculum legt eine Unterrichtskultur zugrunde, die vom Kinde ausgeht und einen verstehenden Umgang mit Mathematik im Austausch mit anderen Kindern ermöglicht (s. Leitgedanken BP 2016).

Hinweis zum Beispielcurriculum:

Dieses Beispielcurriculum zeigt auf, wie die prozessbezogenen und die inhaltsbezogenen Kompetenzen des BP GS 2016 für das Fach Mathematik miteinander verwoben und im Unterricht umgesetzt werden können.

Die linke Spalte weist alle fünf Bereiche der prozessbezogenen Kompetenzen wie Kommunizieren, Argumentieren, Problemlösen, Modellieren und Darstellen auf. Sie wiederholen sich aufgrund der Spiralcurricularität in den verschiedensten Zusammenhängen und ermöglichen so deren Berücksichtigung, Beachtung und Umsetzung.

In der zweiten Spalte sind die inhaltsbezogenen Teilkompetenzen der verschiedenen Teilbereiche des Bildungsplans in unterschiedlicher Anordnung abgebildet. Zur besseren Orientierung und Lesbarkeit sind diese farbig dargestellt. Teilbereiche aus verschiedenen Leitideen, die sich aufeinander beziehen, werden miteinander verknüpft.

In der dritten und vierten Spalte werden mögliche konkrete Umsetzungshilfen für den Unterricht beschrieben [sowie Links auf jeweils passgenaue digitale Unterstützungsangebote gesetzt](#).

[Ergänzend dazu finden sich unter folgenden Links Übungen und Spiele zu allen Leitideen:](#)

[➤ App Anton](#)

[➤ Learning-Apps](#)

[➤ Mathe-Trainer](#)



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Der Stern bedeutet, dass das automatisierende Üben insbesondere der Sicherung von Grundkenntnissen dient, die für ein erfolgreiches Weiterlernen notwendige Voraussetzung sind.

Die Grundaufgaben des Kopfrechnens aus dem Gedächtnis abzurufen, ist für die Schülerinnen und Schüler eine unerlässliche Kompetenz, die sie unter anderem durch verlässliche Kopfrechenzeiten bzw. dem täglichen 5-Minuten-Kopfrechnen erwerben können.



Die Glühbirne steht als Symbol für verlässliche Knobelzeiten.

Eine zentrale Aufgabe des Mathematikunterrichts aller Schuljahre ist es, Schülerinnen und Schüler für den mathematischen Gehalt alltäglicher Situationen und Phänomene zu sensibilisieren und sie zum Problemlösen mit mathematischen Mitteln anzuleiten. In der Auseinandersetzung mit authentischen Fragen und Problemen, aber auch mit konstruierten Sachsituationen, erwerben sie mathematische Kompetenzen und lernen, diese zu nutzen. Dazu gehört auch die Entwicklung einer kritisch-konstruktiven Fragehaltung gegenüber mathematischen Lösungen. Unter anderem ist es auch Aufgabe des Mathematikunterrichts in der Grundschule, den Kindern zu ermöglichen, auf ihrem Niveau mathematische Strukturen und Zusammenhänge zu entdecken, diese zu untersuchen und zu nutzen.

Hinweis zum Bezug zwischen VERA 3 und dem schulspezifischen Curriculum

Im zweiten Schulhalbjahr der Klasse 3 findet die Lernstandserhebung VERA 3 statt. Lernstandserhebungen sind ein wichtiges Instrument der Qualitätssicherung: Die Ergebnisse von VERA 3 liefern objektive und differenzierte Informationen zum Kompetenzstand der Schülerinnen und Schüler. Mithilfe der Ergebnisse von VERA 3 kann eine Analyse des zurückliegenden Unterrichts erfolgen und es können gegebenenfalls Maßnahmen abgeleitet werden.

Die abgeleiteten Maßnahmen sollten – unter Berücksichtigung der Situation der einzelnen Klasse und der Schule insgesamt – bei der Überarbeitung des Beispielcurriculums durch besondere Schwerpunktsetzungen berücksichtigt werden.

In VERA 3 - Mathematik werden jährlich zwei unterschiedliche Kompetenzbereiche der Bildungsstandards für den Primarbereich getestet.

Informationen zu VERA 3: [www.vera3-bw.de](http://www.vera3-bw.de)

## Mathematik – Klasse 3

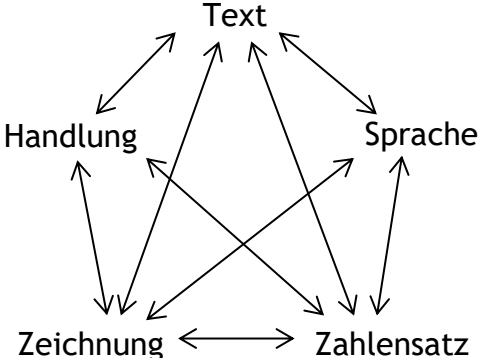
### Zahlen und Operationen; Daten, Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit


10 Stunden (1.-2. Woche)



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<b>2.5 Darstellen</b> 1. mathematische Darstellungen entwickeln, auswählen und diese nutzen	<b>3.2.4.1 Daten erfassen und darstellen</b> (1) Daten in Beobachtungen, Untersuchungen und einfachen Experimenten sammeln, strukturieren und in Tabellen, Schaubildern und Diagrammen darstellen (Tabelle, Zeile, Spalte, Balken- oder Säulendiagramm)	„Meine Familie“/„Unsere Freizeitaktivitäten“: Daten sammeln und strukturieren, zum Beispiel in Tabellen und Diagrammen  Mögliche Aspekte: Anzahl der Geschwister, Alter der Familienmitglieder, ... Hobbies	L MB Freizeitaktivitäten, Essgewohnheiten
<b>2.1 Kommunizieren</b> 1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben  2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen  4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden  <b>2.2 Argumentieren</b> 3. eigene Denk- und Lösungswege begründen	<b>3.2.1.1 Zahldarstellungen und Zahlbeziehungen verstehen</b> (5) Zahleigenschaften und Zahlbeziehungen erkennen, beschreiben und darstellen (gerade – ungerade Zahlen, Vorgänger, Nachfolger,	<b>3.2.1.2 Rechenoperationen verstehen und beherrschen</b> (5) strategische Werkzeuge des Zahlenrechnens verstehen und aufgabenadäquat nutzen: zerlegen und zusammensetzen Analogien bilden	„Iststand“ des einzelnen Kindes ermitteln - Standortbestimmung Wiederholung „Was können wir noch?“  Zahlenfolgen: Muster erkennen, beschreiben und fortsetzen  Gesetzmäßigkeiten in selbst entwickelten Mustern finden und beschreiben  Das sichere Rechnen im Zahlenraum bis 20 bzw. 100 und ein gesicherter Zahlbegriff sind <u>notwendige Voraussetzungen</u> für das Rechnen im größeren Zahlenraum.  z.B.: 15, 20, 17, 22, 19, ... (+ 5, - 3 oder jede zweite Zahl wird um zwei größer) 81, 9, 72, 18, ... 81, 9, 72, 8, 63, 7, ...

<p><b>2.3. Problemlösen</b> 4. Zusammenhänge erkennen und nutzen</p>	<p>die Hälfte, das Doppelte, größer als, kleiner als, gleich, liegt näher bei, liegt zwischen)</p>	<p>von Hilfsaufgaben ableiten Aufgaben verändern Tauschaufgaben</p> <p>(11) die Grundaufgaben des Kopfrechnens (Einmaleins) aus dem Gedächtnis abrufen, deren Umkehrungen sicher ableiten</p>	<p>Kernaufgaben: 1 mal... 2 mal... 5 mal... 10 mal...</p> <p>Die anderen Aufgaben des kleinen Einmaleins aus den Kernaufgaben ableiten</p> <p>Strategische Werkzeuge nutzen: Verdoppeln: 2 mal, 4 mal, 8 mal</p> <p>Zerlegen und Zusammensetzen: 7 mal <math>\rightarrow</math> 5 mal + 2 mal 3 mal <math>\rightarrow</math> 1 mal + 2 mal</p> <p>Verändern: 9 mal <math>\rightarrow</math> 10 mal – 1 mal ...</p> <p>Mögliche Impulse: Wie rechnest du? Erkläre. Vergleicht eure Rechenwege.</p> <p>Wiederholung des Zusammenhangs zwischen Multiplikation und Division mit Handlung Sprache Zeichnung Zahlsatz Text</p> <p>Umkehraufgaben</p>	<p>10, 12, 15, 19, 24, 30, ...</p> <p><a href="#">App Blitzrechnen 2</a> <a href="#">App Math Fight</a> <a href="#">Einmaleins online üben</a></p>  <p><a href="#">App book creator</a> (Rechengeschichten darstellen)</p>
--	--	---	---	---

			<p>Mögliche Impulse: Wie rechnest du? Erkläre. Vergleicht eure Rechenwege. Kontrolliere deine Lösung mithilfe der Umkehraufgabe.</p> 	
--	--	--	--	--



## Zahlen und Operationen

20 Stunden\* (3.-6. Woche)



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1 Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p> <p><b>2.5 Darstellen</b></p> <p>3. Darstellungen miteinander vergleichen und bewerten</p>	<p><b>3.2.1.1 Zahldarstellungen und Zahlbeziehungen verstehen</b></p> <p>(2) Zahlen bis 1000 auf verschiedene Arten darstellen (zum Beispiel Stellenwerttafel, Zahlenstrahl, Mehrsystemblöcke)</p> <p>(1) den Aufbau des dezimalen Stellenwertsystems nutzen und seine Struktur erkennen und verstehen (Einer, Zehner, Hunderter – als Dreiergruppierung, Tausender; Bündeln, Entbündeln)</p> <p>(3) Zahlen bis 1000 sprechen, lesen und in Ziffern schreiben</p> <p>(5) Zahleigenschaften und Zahlbeziehungen erkennen, beschreiben und darstellen (gerade – ungerade Zahlen, Vorgänger – Nachfolger, Nachbarzahlen, die Hälfte, das Doppelte, größer als, kleiner als, gleich, liegt näher bei, liegt zwischen, runden)</p>	<p>Strukturen erkennen und Mengen entsprechend bündeln und entbündeln (Einer, Zehner, Hunderter, Tausender), z.B. Einerwürfel, Zehnerstangen, Hunderterplatten, Tausenderblock, Stellenwerttafel...</p> <p>Anzahlen bis 1000 auf verschiedene Weisen darstellen z.B. in Tabellen und Stellenwerttafel, im Tausenderbuch und deren Eigenschaften und Beziehungen erkennen, sich darüber austauschen und begründen: gerade - ungerade Zahlen Vorgänger, Nachfolger, liegt zwischen, liegt nahe bei, runden die Hälfte, das Doppelte größer als, kleiner als, gleich,</p>	<p>Verwendung von Begriffen: Einer, Zehner, Hunderter, Tausender</p> <p>Sprech- bzw. Schreibweise der Zahlen beachten (Herkunftssprache, Vertauschen von Zehnern und Einern, ...)</p> <p>Schreibrichtung: von links nach rechts (erst den Hunderter, dann den Zehner, dann den Einer)</p> <p>z.B.: Zahlendiktat, „Meine Lieblingszahl“, ...</p> <p style="background-color: #c8e6c9; display: inline-block; padding: 2px;">L MB</p> <p><a href="#">📱 App book creator</a> (Zahlen und Mengen in der Umwelt entdecken, bündeln und dokumentieren)</p> <p>Beispiel: <a href="#">📱 EPUB Erbsenzähler</a> (Hinweis: Das exemplarische EPUB lässt sich in Chrome mit der App <i>Readium</i> öffnen)</p>

			<a href="#">↗ App Number Pieces</a> <a href="#">↗ App Base Ten Blocks</a> <a href="#">↗ App Stellenwerte üben</a> <a href="#">↗ App Stellenwerttafel</a>
	(4) sich sicher im Zahlenraum bis 1000 bewegen (zum Beispiel Zählen in Schritten, Zahlen der Größe nach ordnen, Zahlen verorten)	<p>Zahlenstrahl, auch leer</p> <p>Zahlen bis 1000 ordnen                  Vorgänger, Nachfolger,                  liegt nahe bei, liegt zwischen,                  größer als, kleiner als, gleich,</p>	<p>Das Verorten von Zahlen am leeren Zahlenstrahl regt Einsichten in Zahlbeziehungen an.</p> <p>Gummiband, Wäscheleine, Ziffern- und Zahlenkarten, Bewegungsspiel</p>
<p><b>2.1 Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p> <p><b>2.2 Argumentieren</b></p> <p>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p>4. Begründungen suchen (auch von Gesetzmäßigkeiten)</p> <p><b>2.5. Darstellen</b></p> <p>1. mathematische Darstellungen entwickeln, auswählen und diese nutzen</p> <p>2. eine Darstellung in eine andere übertragen</p> <p>3. Darstellungen miteinander vergleichen und bewerten</p>	<p>(7) Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern erkennen, beschreiben und fortsetzen</p> <p>(8) arithmetische Muster selbst entwickeln, systematisch verändern und beschreiben</p>	<p>Zahlenfolgen: Muster erkennen, beschreiben und fortsetzen</p> <p>Im Austausch Gesetzmäßigkeiten in selbst entwickelten Mustern finden und beschreiben</p> <p>Mögliche Impulse:                  Setze die Muster fort.                  Vergleiche die Zahlenfolgen. Was fällt dir auf? Erkläre.</p> <p>Finde eigene Muster im kleinen und im großen Zahlenraum. Was bleibt gleich, was verändert sich?</p>	<p>z.B.:</p> <p>120, 130, 140, ...                  800, 750, 700, ...                  485, 490, 495, ...                  45, 200, 40, 250, 35, 300, ...</p> <p>Analogien zum kleineren Zahlenraum:</p> <p>z. B. bei</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">120, 130, 140, ...</div> <p>20, 30, 40, ...                  12, 13, 14, ...                  2, 3, 4, ...</p>

<p><b>2.1. Kommunizieren</b>                  1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben                  2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen                  4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden                  5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2 Argumentieren</b>                  3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p> <p><b>2.3 Problemlösen</b>                  4. Zusammenhänge erkennen und nutzen</p>	<p><b>3.2.1.2 Rechenoperationen verstehen und beherrschen</b>                  (1) die Grundrechenarten Addition und Subtraktion anwenden und ihre Zusammenhänge verstehen                  (5) strategische Werkzeuge des Zahlrechnens im erweiterten Zahlenraum anwenden und aufgabenadäquat nutzen: Analogien bilden von Hilfsaufgaben ableiten Aufgaben verändern                  (13) Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern erkennen, beschreiben und fortsetzen: strukturierte Aufgabenfolgen</p>	<p>Aufgaben hinsichtlich ihrer Struktur betrachten und sortieren, um möglichst geschickte Lösungswege anzustreben, zunächst jedoch ohne die Aufgaben zu lösen.</p> <p>Mögliche Impulse:                  Finde Aufgaben:                  Triff die 100 (500, 1000)                  Bleibe im Hunderter.                  Gehe über den Hunderter hinaus.</p> <p>Zum Beispiel:</p> <table style="margin-left: 20px;"> <tr> <td><math>3 + 5</math></td> <td><math>30 + 5</math></td> <td><math>103 + 5</math></td> </tr> <tr> <td><math>13 + 5</math></td> <td><math>130 + 5</math></td> <td><math>113 + 5</math></td> </tr> <tr> <td><math>23 + 5</math></td> <td><math>230 + 5</math></td> <td><math>123 + 5</math></td> </tr> </table> <table style="margin-left: 20px;"> <tr> <td><math>3 + 5</math></td> <td><math>3 + 50</math></td> <td><math>3 + 500</math></td> </tr> <tr> <td><math>13 + 5</math></td> <td><math>13 + 50</math></td> <td><math>13 + 500</math></td> </tr> <tr> <td><math>23 + 5</math></td> <td><math>23 + 50</math></td> <td><math>23 + 500</math></td> </tr> </table> <table style="margin-left: 20px;"> <tr> <td><math>87 - 12</math></td> <td><math>187 - 12</math></td> </tr> <tr> <td><math>87 - 22</math></td> <td><math>287 - 12</math></td> </tr> <tr> <td><math>87 - 32</math></td> <td><math>387 - 12</math></td> </tr> </table> <p>Mögliche Impulse:                  Finde ähnliche Aufgaben. Welche Aufgaben gehören zusammen?                  Setze fort.                  Beschreibe und erkläre.                  Wie rechnest du? Vergleiche eure Rechenwege.</p>	$3 + 5$	$30 + 5$	$103 + 5$	$13 + 5$	$130 + 5$	$113 + 5$	$23 + 5$	$230 + 5$	$123 + 5$	$3 + 5$	$3 + 50$	$3 + 500$	$13 + 5$	$13 + 50$	$13 + 500$	$23 + 5$	$23 + 50$	$23 + 500$	$87 - 12$	$187 - 12$	$87 - 22$	$287 - 12$	$87 - 32$	$387 - 12$	<p>Das sichere Rechnen im Zahlenraum bis 20 bzw. 100 und ein gesicherter Zahlbegriff sind <u>notwendige Voraussetzungen</u> für das Rechnen im erweiterten Zahlenraum.</p> <p>Zum Beispiel:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td><math>250 + 250</math></td> <td><math>125 + 375</math></td> <td><math>330 + 270</math></td> </tr> <tr> <td><math>114 + 386</math></td> <td><math>366 + 254</math></td> <td><math>110 + 390</math></td> </tr> <tr> <td><math>256 + 244</math></td> <td><b>500</b></td> <td><math>180 + 220</math></td> </tr> <tr> <td></td> <td><math>475 + 25</math></td> <td><math>377 + 123</math></td> </tr> <tr> <td><math>365 + 315</math></td> <td></td> <td><math>44 + 436</math></td> </tr> </table> </div> <p><b>L MB</b></p> <p><a href="#">App Blitzrechnen 3</a></p>	$250 + 250$	$125 + 375$	$330 + 270$	$114 + 386$	$366 + 254$	$110 + 390$	$256 + 244$	<b>500</b>	$180 + 220$		$475 + 25$	$377 + 123$	$365 + 315$		$44 + 436$
$3 + 5$	$30 + 5$	$103 + 5$																																								
$13 + 5$	$130 + 5$	$113 + 5$																																								
$23 + 5$	$230 + 5$	$123 + 5$																																								
$3 + 5$	$3 + 50$	$3 + 500$																																								
$13 + 5$	$13 + 50$	$13 + 500$																																								
$23 + 5$	$23 + 50$	$23 + 500$																																								
$87 - 12$	$187 - 12$																																									
$87 - 22$	$287 - 12$																																									
$87 - 32$	$387 - 12$																																									
$250 + 250$	$125 + 375$	$330 + 270$																																								
$114 + 386$	$366 + 254$	$110 + 390$																																								
$256 + 244$	<b>500</b>	$180 + 220$																																								
	$475 + 25$	$377 + 123$																																								
$365 + 315$		$44 + 436$																																								

	<p>(2) in den Grundrechenarten Addition und Subtraktion zwischen den Darstellungsebenen wechselseitig übersetzen (Zahlensatz, Handlung, Sprache, Zeichnung)</p> <p>(4) Zusammenhänge zwischen Rechenoperationen und Umkehroperationen (Umkehraufgabe) verstehen und beim Kontrollieren von Lösungen anwenden</p> <p>(5) strategische Werkzeuge des Zahlenrechnens im erweiterten Zahlenraum anwenden und aufgabenadäquat nutzen sowie eigene halbschriftliche Lösungswege im erweiterten Zahlenraum entwickeln und notieren:          zerlegen und zusammensetzen          Analogien bilden          von Hilfsaufgaben ableiten          Aufgaben verändern          Tauschaufgaben</p> <p>(6) eigene Rechenwege beschreiben und begründen</p> <p>(7) verschiedene Rechenwege untersuchen, vergleichen und bewerten</p> <p>(3) Aufgaben zu den Grundrechenarten Addition und Subtraktion im erweiterten Zahlenraum lösen</p> <p>(8) fehlerhafte Strategien bei Rechenfehlern aufspüren (Rechenfehler finden, erklären und korrigieren)</p>	<p>Die Handlungen in eine zeichnerische Darstellung übertragen.</p> <p>Handlungen und/oder zeichnerische Darstellungen in einen Zahlensatz übertragen.</p> <p>Eigene Rechenwege besprechen:          Wie hast du die Aufgabe gelöst?          Warum hast du die Aufgabe so gelöst?          Welche Rechenwege sind geschickt?          Ist der Rechenweg nachvollziehbar?          Warum ist das so?</p> <p>strategische Werkzeuge thematisieren:          zerlegen und zusammensetzen          Analogien bilden          Von Hilfsaufgaben ableiten          Aufgaben verändern          Tauschaufgaben</p> <p>Mögliche Impulse:          Welche Strategie ist bei dieser Aufgabe sinnvoll?          Warum ist das ein geschickter Lösungsweg?</p>	<div style="text-align: center;"> </div> <p><a href="#">App book creator</a>          (Rechengeschichten darstellen)</p> <p>geschicktes Rechnen</p> <p><b>L MB</b></p> <p><a href="#">App Explain everything</a>          (individuelle Rechenwege aufzeichnen)</p>
--	--	---	---

## Raum und Form

**10 Stunden (7. – 8. Woche)**



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise	
Die Schülerinnen und Schüler können				
<p><b>2.2 Argumentieren</b> 2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p><b>2.3 Problemlösen</b> 1. mathematische Kenntnisse, Fähigkeiten und Fertigkeiten bei der Bearbeitung problemhaltiger Aufgaben anwenden</p>	<p><b>3.2.2.2 Geometrische Figuren erkennen, benennen und darstellen</b> (1) Linien, ebene Figuren und Muster frei Hand und mit Hilfsmitteln zeichnen (zum Beispiel Lineal, Schablone, Geodreieck)</p> <p>(2) ebene Figuren erkennen und benennen, auch in ihrer Erfahrungswelt (Rechteck, Quadrat, Dreieck, Kreis)</p>	<p><b>3.2.2.3 Einfache geometrische Abbildungen erkennen, benennen und darstellen</b> (1) achsensymmetrische Figuren herstellen (z.B. falten, schneiden und zeichnen)</p> <p>(2) die Achsensymmetrie ebener Figuren erkennen, beschreiben und nutze, auch aus ihrer Erfahrungswelt (Spiegelachse, symmetrisch)</p> <p>(3) vorgegebene geometrische Figuren zu achsensymmetrischen Figuren vervollständigen</p>	<p>Welche Vorerfahrungen bringen die Kinder in Bezug auf ebene Figuren mit?</p> <p>Mögliche Impulse: Beschreibe die Figuren. Vergleiche die Figuren. Was ist gleich, wo liegen Unterschiede? Finde Figuren in deiner Umgebung.</p> <p>Die ebenen Figuren Quadrat, Rechteck, Dreieck, Kreis herstellen und zeichnen.</p> <p>Mögliche Impulse: Überprüft eure Figuren auf Achsensymmetrie. Zeichne die Spiegel-/Symmetrieachsen ein.</p>	<p>Begriffe: Rechteck, Quadrat, Dreieck, Kreis, Ecke, Seite, parallel, senkrecht, Spiegelachse, symmetrisch</p> <p>Begriffe in einem Wortspeicher gemeinsam erarbeiten und sammeln. Gegebenenfalls Satzbausteine erarbeiten und anwenden.</p> <p>Mögliche Satzbausteine: ... hat... Ecken, ... hat... Seiten; gegenüberliegende Seiten sind parallel,</p> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="flex: 1;"> <p>Zwei Linien haben an jeder Stelle denselben Abstand.</p> </div> <div style="flex: 0.2; text-align: center;"> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="flex: 1;"> <p>Zwei Linien sind senkrecht, wenn sie zueinander einen rechten Winkel bilden.</p> </div> <div style="flex: 0.2; text-align: center;"> </div> </div> <p>Handhabung von Lineal/Geodreieck thematisieren.</p>

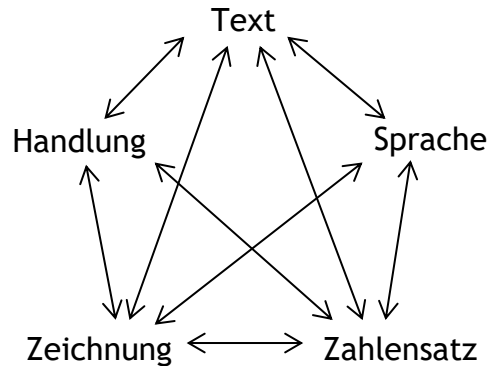
	<p>(3) ebene Figuren beschreiben, untersuchen und nach Eigenschaften sortieren (Ecke, Seite, parallel, senkrecht)</p> <p>(4) ebene Figuren herstellen und zeichnen (zum Beispiel frei Hand, mit Lineal, Geodreieck, kariertes und unliniertes Papier)</p>		<p>Wo begegnen uns achsensymmetrische Figuren? Achsensymmetrische Objekte in der Erfahrungswelt wahrnehmen und dokumentieren.</p> <p>Erfahrungen und Dokumentationen der Kinder über achsensymmetrische Figuren in ihrer Erfahrungswelt aufgreifen und sich gemeinsam darüber austauschen</p> <p>Figuren mit unterschiedlicher Anzahl von Symmetrieachsen untersuchen und zeichnen.</p>	<p>F: Kunst/Werken</p> <p><a href="#">App Symmetrie Übungen</a></p>
--	---	--	---	---

## Größen und Messen; Zahlen und Operationen

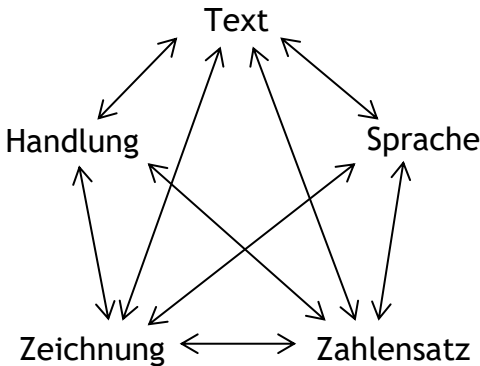
**15 Stunden (9.-11. Woche)**

 Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1 Kommunizieren</b> 4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p> <p><b>2.3 Problemlösen</b> 2. Lösungsstrategien entwickeln</p> <p>3. Lösungsstrategien (z.B. systematisches Probieren) nutzen</p> <p><b>2.3. Problemlösen</b> 4. Zusammenhänge erkennen und nutzen</p>	<p><b>3.2.3.1 Größenvorstellungen besitzen</b> (7) ihre Größenvorstellungen beim Schätzen anwenden</p> <p>(1) Längen handelnd vergleichen</p> <p>(2) mit geeigneten Einheiten im Größenbereich Längen messen: nicht-standardisiert und standardisiert Längen (km, m, cm, mm)</p> <p>(6) unterschiedliche Messgeräte sachgerecht nutzen (zum Beispiel Meterstab, Bandmaß, Lineal)</p> <p>(3) Größenangaben in unterschiedlichen Schreibweisen darstellen und Größenangaben in benachbarte Einheiten umwandeln</p>	<p>Vorerfahrungen aufgreifen in Bezug auf Schätzaufgaben, direkter und indirekter Vergleich, Messen, Repräsentanten → Weiterführung zu km und mm</p> <p>Gegenstände und Strecken auswählen, die die Notwendigkeit verdeutlichen neben Meter und Zentimeter auch Kilometer und Millimeter zu nutzen (genaues Messen)</p> <p>Mögliche Impulse: Vergleicht eure Messergebnisse. Was fällt euch auf? Warum ist das so? In welcher Längeneinheit hast du gemessen?</p> <p>Anzahl der Stellen Bedeutung der Ziffern an den unterschiedlichen Stellen</p> <p>Bedeutung des Kommas</p>	<p>Das selbsttätige Messen ist von zentraler Bedeutung.</p> <p>z. B. Schulweg, Reißzwecke, ...</p> <p>1,635 km - Komma trennt Meter und Kilometer 2,18 m – Komma trennt Zentimeter und Meter</p>

<p><b>2.2 Argumentieren</b> 2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p>	<p>(5) zu Repräsentanten aus ihrer Erfahrungswelt passende Größenangaben nennen und Größenangaben passenden Repräsentanten zuordnen</p>		<p>1 mm – Dicke eines Centstücks 1 cm – Daumenbreite 10 cm – Handbreite 1 m – Armspanne von Kindern 10 m – Länge des Klassenzimmers</p>	
<p><b>2.4 Modellieren</b> 1. die relevanten Informationen aus Sachtexten und anderen Darstellungen der Lebenswirklichkeit entnehmen</p> <p><b>2.1 Kommunizieren</b> 1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2 Argumentieren</b> 1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</p> <p>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p>	<p><b>3.2.3.2 Größen in Sachsituationen anwenden</b> (1) wichtige Bezugsgrößen aus ihrer Erfahrungswelt zum Lösen von Sachproblemen heranziehen</p> <p>(2) Größenangaben aus Darstellungen der realen Welt entnehmen, dokumentieren und deuten (Tabelle, Bilder, Texte)</p>	<p><b>3.2.1.3 In Kontexten rechnen</b> (1) Sachaufgaben lösen und Ergebnisse auf Plausibilität prüfen</p> <p>(2) Aufgaben zu Sachsituationen finden, erstellen und mit mathematischen Mitteln lösen</p> <p>(4) mathematische Darstellungen (Zeichnungen, Tabellen) zur Lösung nutzen und präsentieren (zum Beispiel Tafel, Plakat, Computer, ...)</p>	<p>Situationen aus der Erfahrungswelt der Kinder, z. B. Unser Wandertag, Besondere Strecken/Wege in und um unseren Ort ... und der realen Welt z.B. Vogelzug, Flugstrecken ... aufgreifen und für mathematische Sachaufgaben nutzen</p> <p>Beim Lösen solcher Aufgaben, geeignete Hilfsmittel wie Zeichnung, Tabelle verwenden.</p>	<p>L BO, PG</p> <p>Wechselseitige Übersetzung:</p>  <p>L MB</p> <p><a href="#">App book creator</a> (Rechengeschichten darstellen)</p>



<p><b>2.3 Problemlösen</b> 1. mathematische Kenntnisse, Fähigkeiten und Fertigkeiten bei der Bearbeitung problemhaltiger Aufgaben anwenden</p>	<p>(3) Sachprobleme aus ihrer Erfahrungswelt lösen</p> <p>(6) eigene Sachaufgaben erfinden</p>	<p>(5) mathematische Darstellungen in Sachkontexte übersetzen</p>	<p>Darstellungen von Sachsituationen aufgreifen, diese gemeinsam besprechen, Zahlensätze notieren und lösen</p> <p>eigene Rechengeschichten schreiben, präsentieren und darüber sprechen</p>	<p>Wechselseitige Übersetzung:</p>  <p>Das Diagramm zeigt die wechselseitige Übersetzung zwischen fünf Elementen: Handlung, Text, Sprache, Zeichnung und Zahlensatz. Die Elemente sind wie folgt verbunden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Handlung ↔ Text</li> <li>Text ↔ Sprache</li> <li>Handlung ↔ Zeichnung</li> <li>Text ↔ Zeichnung</li> <li>Sprache ↔ Zeichnung</li> <li>Text ↔ Zahlensatz</li> <li>Sprache ↔ Zahlensatz</li> <li>Handlung ↔ Zahlensatz</li> <li>Zeichnung ↔ Zahlensatz</li> </ul> <p><a href="#">App book creator</a> (Rechengeschichten darstellen)</p>
--	--	---	--	--

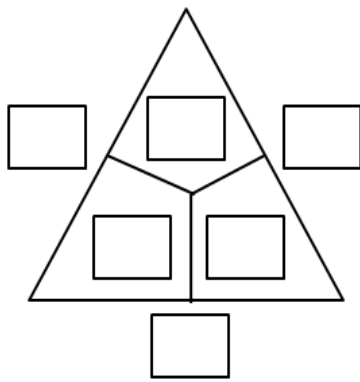
## Zahlen und Operationen

5 Stunden (12. Woche)



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1. Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p>	<p><b>3.2.1.2 Rechenoperationen verstehen und beherrschen</b></p> <p>(13) <b>Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern erkennen, beschreiben und fortsetzen: Zahlenfolgen, strukturierte Aufgabenfolgen</b></p> <p>(14) <b>arithmetische Muster selbst entwickeln, systematisch verändern und beschreiben</b></p>	<p>Rechendreiecke: die Gesetzmäßigkeit des Aufgabenformats erkennen und beschreiben Rechendreiecke ausfüllen eigene Rechendreiecke finden</p> <p>Mögliche Impulse: Beschreibe den Zusammenhang zwischen den innenliegenden und außenliegenden Zahlen. Finde ein Rechendreieck, bei dem die Summe der innenliegenden Zahlen gerade/ungerade ist. Wie musst du die Zahlen wählen? Vergleicht eure Entdeckungen.</p>	<p>Zum Erkennen von Strukturen ist sicheres Rechnen von zentraler Bedeutung.</p> <p><b>Rechendreiecke</b></p>


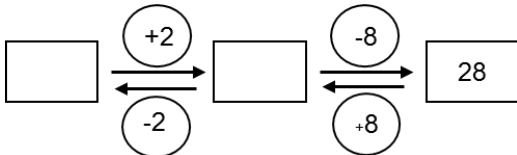

			<p>Finde eigene Rechendreiecke.</p>  <p>weitere Anregungen: <a href="http://www.sinusprofil-bw.de">www.sinusprofil-bw.de</a> <a href="http://pikas.dzlm.de">http://pikas.dzlm.de</a></p>
--	--	--	---

## Zahlen und Operationen

5 Stunden (13. Woche)



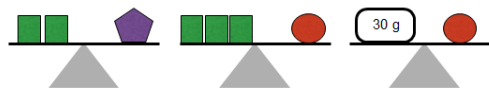
Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1. Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2. Argumentieren</b></p> <p>1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</p> <p>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p> <p><b>2.3 Problemlösen</b></p> <p>1. mathematische Kenntnisse, Fähigkeiten und Fertigkeiten der Bearbeitung problemhaltiger Aufgaben anwenden</p>	<p><b>3.2.1.3 In Kontexten rechnen</b> (10) Knobelaufgaben durch Probieren lösen (zum Beispiel ungeordnetes und systematisches Probieren)</p>	<div style="text-align: center;">  </div> <p>Verschiedene Knobelaufgaben anbieten Strategien zum Lösen gemeinsam erarbeiten und in der Folge immer wieder verschiedene Knobelaufgaben bearbeiten</p> <p><b>Rückwärtsarbeiten</b> Ich denke mir eine Zahl, addiere 2, subtrahiere 8 und erhalte 28.</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>Zum Beispiel:</p> <p><math>23 - \star = 10</math></p> <p><math>\star - \heartsuit = 8</math></p> <p>Auf einem Parkplatz stehen Autos und Fahrräder. Lisa zählt 22 Reifen.</p> <p>Zahlenrätsel: Ich denke mir eine Zahl, addiere 4, multipliziere mit 2 und erhalte 16.</p> <div style="text-align: center;">  </div>

2. Lösungsstrategien entwickeln

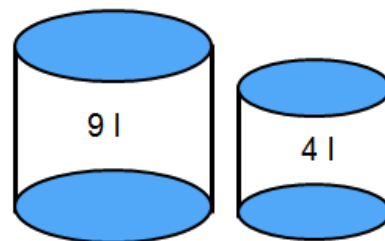
3. Lösungsstrategien (zum Beispiel systematisches Probieren) nutzen

**Vorwärtsarbeiten**



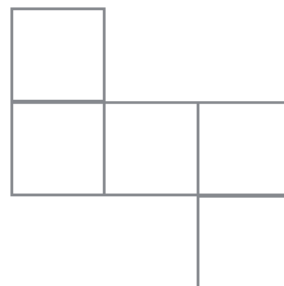
**Kombiniertes Vorwärts- und Rückwärtsarbeiten**

Wie kann man genau 6 Liter Wasser vom Bach holen, wenn man, um zu messen, ein 4-Liter- und ein 9-Liter Gefäß hat?

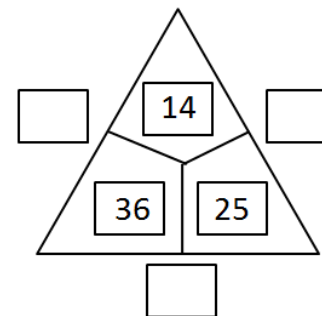


**Systematisches Probieren**

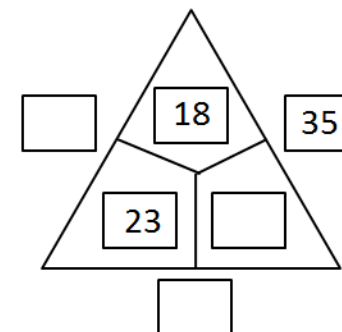
Wie viele Pentominos findest du?



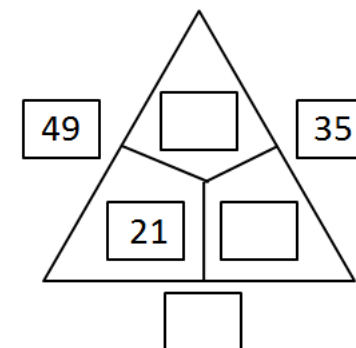
Rechendreieck 1



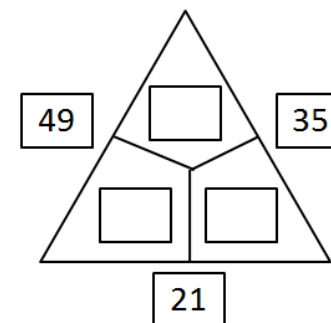
Rechendreieck 2



Rechendreieck 3

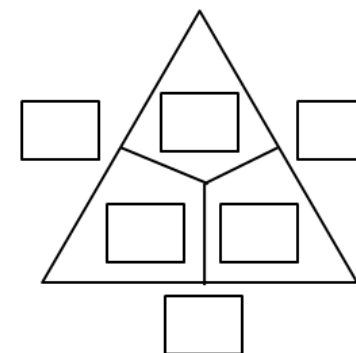


Rechendreieck 4



Rechendreieck 5

Setze die Zahlen 6, 49, 18, 37, 13, 43  
passend ein.



weitere Anregungen:

[www.sinusprofil-bw.de](http://www.sinusprofil-bw.de)

<http://pikas.dzlm.de>


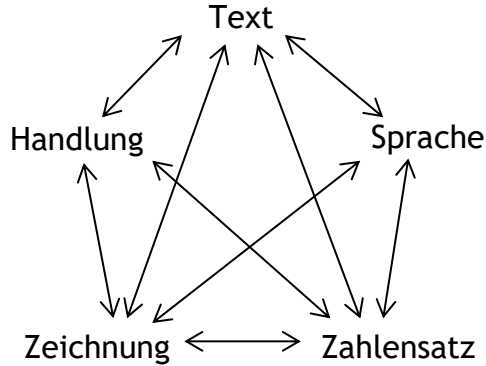

## Größen und Messen; Zahlen und Operationen

10 Stunden (14.-15. Woche)



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1. Kommunizieren</b> 4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p> <p><b>2.3 Problemlösen</b> 2. Lösungsstrategien entwickeln</p> <p>3. Lösungsstrategien (z.B. systematisches Probieren) nutzen</p> <p>4. Zusammenhänge erkennen und nutzen</p> <p><b>2.2. Argumentieren</b> 2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p>	<p><b>3.2.3.1 Größenvorstellungen besitzen</b> (2) mit geeigneten Einheiten in dem Größenbereich Zeit messen (Jahr, Monat, Woche, Tag, h, min, s)</p> <p>(6) unterschiedliche Messgeräte sachgerecht nutzen</p> <p>(3) Größenangaben in unterschiedlichen Schreibweisen darstellen und Größenangaben in benachbarte Einheiten umwandeln</p> <p>(4) im Alltag vorkommende einfache Bruchzahlen (<math>\frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}, 1\frac{1}{2}</math>) in Verbindung mit Größenangaben nutzen</p>	<p>Vorerfahrungen aufgreifen</p> <p>Wiederholung: 1 Jahr hat 12 Monate 1 Monat hat 30 Tage</p> <p>1 Tag hat 24 Stunden 1 Stunde hat 60 Minuten</p> <p>Uhrzeiten bestimmen und notieren,</p> <p>Möglicher Impuls: Wie viel Zeit ist vergangen, wenn der große/kleine Zeiger von einer Zahl zur nächsten „gegangen“ ist?</p> <p>Zeitspannen, auch handelnd bestimmen</p> <p><math>\frac{1}{2}</math>h, <math>\frac{1}{4}</math>h, <math>\frac{3}{4}</math>h, <math>1\frac{1}{2}</math>h</p> <p>➔ Erarbeitung: 1 Minute hat 60 Sekunden</p>	<p>Verschiedene Messgeräte verwenden: zum Beispiel Kalender (Tages-, Wochen-, Monats-, Jahreskalender)</p> <p>Klärung: 13:00 Uhr &lt;-&gt; 1:00 Uhr analoge Uhr, digitale Uhr</p> <p>Lernuhr Schreibweise: 14:20 Uhr Sprechweise: vierzehn Uhr zwanzig</p> <p>Sprechweise: eine halbe Stunde</p> <p>Stoppuhr</p> <p><a href="#">App Stell die Uhr</a></p>

<p><b>2.1 Kommunizieren</b>                  1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben                   2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen                   5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2. Argumentieren</b>                  1. Fragen stellen, Vermutungen äußern                   2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben                   3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p> <p><b>2.3. Problemlösen</b>                  1. mathematische Kenntnisse, Fähigkeiten und Fertigkeiten bei der Bearbeitung problemhaltiger Aufgaben anwenden</p> <p><b>2.4. Modellieren</b>                  1. die relevanten Informationen aus Sachtexten und anderen Darstellungen der Lebenswirklichkeit entnehmen</p>	<p><b>3.2.3.2 Größen in Sachsituationen anwenden</b>                  (1) wichtige Bezugsgrößen aus ihrer Erfahrungswelt zum Lösen von Sachproblemen heranziehen                   (2) Größenangaben aus Darstellungen der realen Welt entnehmen, dokumentieren und deuten (Tabelle, Bilder, Texte)                   (3) Sachprobleme aus ihrer Erfahrungswelt lösen                   (6) eigene Sachaufgaben erfinden</p>	<p><b>3.2.1.3 In Kontexten rechnen</b>                  (1) Sachaufgaben strukturieren, systematisch variieren, lösen und Ergebnisse auf Plausibilität prüfen                   (2) Aufgaben zu Sachsituationen finden, erstellen und mit mathematischen Mitteln lösen                   (4) mathematische Darstellungen (Zeichnungen, Tabellen) zur Lösung nutzen</p>	<p>Den Kindern Möglichkeiten geben, in ihrer Erfahrungs- und Umwelt mathematisch relevante Sachsituationen zum Größenbereich Zeit zu entdecken und zu lösen.</p> <p>Eigene Rechengeschichten schreiben, skizzieren, präsentieren und darüber sprechen.</p> <p>Hilfsmittel zur Lösung:                  Skizzen, Tabellen, ...</p> 	<p>An die Vorerfahrungen anknüpfen</p> <p>Wechselseitige Übersetzung:</p>  <p><a href="#"> <i>App book creator</i></a>                  (Rechengeschichten darstellen)</p> <p><b>L BO, PG</b></p>
--	--	--	---	---



## Zahlen und Operationen

10 Stunden (16. – 17. Woche)




Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1 Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p> <p>5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2 Argumentieren</b></p> <p>1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</p> <p>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p> <p><b>2.3. Problemlösen</b></p> <p>4. Zusammenhänge erkennen und nutzen</p>	<p><b>3.2.1.2 Rechenoperationen verstehen und beherrschen</b></p> <p>(2) in der Grundrechenart Addition zwischen den Darstellungsebenen wechselseitig übersetzen (Handlung, Sprache, Zeichnung, Zahlensatz)</p> <p>(3) Aufgaben zur Addition lösen</p> <p>(5) strategische Werkzeuge des Zahlenrechnens im erweiterten Zahlenraum anwenden und aufgabenadäquat nutzen, sowie eigene halbschriftliche Lösungswege im erweiterten Zahlenraum entwickeln und notieren: zerlegen und zusammensetzen Analogien bilden von Hilfsausgaben ableiten Aufgaben verändern Tauschaufgaben</p> <p>(6) eigene Rechenwege beschreiben und begründen</p>	<p>Anknüpfen an Woche 3 bis 6, wie zum Beispiel Strukturen erkennen, sich über Eigenschaften und Beziehungen austauschen, ...</p> <p>Vertiefung der Addition unter besonderer Berücksichtigung des geschickten Rechnens und Hinführung zur schriftlichen Addition</p> <p>Möglicher Impuls: Erkläre deinen Rechenweg.</p>	<p>Welche Aufgaben bieten sich an? z.B.:</p> <p><math>423 + 100</math> <math>423 + 120</math> <math>423 + 126</math></p> <p><math>516 + 243</math> <math>516 + 200</math> <math>716 + 40</math> <math>756 + 3</math></p> <p><math>99 + 351</math> <math>99 + 1</math> <math>100 + 350</math></p> <p>Erklärungen auch mit Hilfe von Material, wie z.B. Plättchen, Stellenwerttafel, Mehrsystemblöcke, Zahlenstrahl, ...</p> <p> <a href="#">App Explain everything</a> (individuelle Rechenwege aufzeichnen)</p>

	<p>(7) verschiedene Rechenwege untersuchen, vergleichen und bewerten</p> <p>(8) fehlerhafte Strategien bei Rechenfehlern aufspüren (Rechenfehler finden, erklären und korrigieren)</p>		
	<p>(9) schriftliches Verfahren der Addition verstehen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Handlung mit Material</li> <li>- an der Handlung orientierte Sprechweise</li> <li>- parallel dazu Notation</li> </ul> <p>Mögliche Impulse zur <b>Addition ohne Übertrag</b>:                  Stelle die Zahl 152 mit Mehrsystemblöcken dar.                  Lege die Zahl 213 mit Mehrsystemblöcken darunter.                  Trage die Zahlen in die Stellenwerttafel ein.                  Addiere die Zahlen.</p>	<p>Die Kinder entdecken das schriftliche Verfahren der Addition auf der Grundlage von Handlungen.                  Mehrsystemblöcke (Hunderterplatten, Zehnerstangen, Einerwürfel), Stellenwerttafel</p> <p>Schrittigkeit:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Addition ohne Übertrag</li> <li>2. Addition mit Übertrag</li> </ol> <p style="text-align: center;"> <span style="color: red;">152</span>                      + <span style="color: red;">213</span> </p> <p>Sprechweise:                  3 Einer plus 2 Einer gleich 5 Einer                  1 Zehner plus 5 Zehner gleich 6 Zehner                  2 Hunderter plus 1 Hunderter gleich 3 Hunderter</p> <p>Erst Einer, dann Zehner, dann Hunderter.</p>

		<p>Mögliche Impulse zur <b>Addition mit einem Übertrag:</b>                  Stelle die Zahl 267 mit Mehrsystemblöcken dar.                  Lege die Zahl 315 mit Mehrsystemblöcken darunter.                  Trage die Zahlen in die Stellenwerttafel ein.                  Addiere die Zahlen.                  Was fällt dir auf?</p> <p>Mögliche Impulse zur <b>Addition mit mehreren Überträgen:</b>                  Stelle die Zahl 186 mit Mehrsystemblöcken dar.                  Lege die Zahl 437 mit Mehrsystemblöcken darunter.                  Trage die Zahlen in die Stellenwerttafel ein.                  Addiere die Zahlen.                  Was fällt dir auf?</p>	<p><math display="block">\begin{array}{r} 267 \\ + 315 \\ \hline \end{array}</math></p> <p>Sprechweise:                  5 Einer plus 7 Einer gleich 12 Einer</p> <p>Problematik der Einzelsummen, die größer als 10 sind, thematisieren und gemeinsam mit den Kindern klären.                  Bezug zwischen Bündelung und Übertragen herstellen.</p> <p><math display="block">\begin{array}{r} 186 \\ + 437 \\ \hline \end{array}</math></p> <p>Sprechweise:                  7 Einer plus 6 Einer gleich 13 Einer</p> <p>Problematik der Einzelsummen, die größer als 10 sind, thematisieren und gemeinsam mit den Kindern klären.                  Bezug zwischen Bündelung und Übertragen herstellen.</p> <p>Sprechweise und Schreibweise zur Addition sind dem Beispielcurriculum angehängt.</p>
	<p>(10) schriftliches Verfahren der Addition geläufig ausführen und anwenden</p>	<p>Welche Aufgaben bieten sich zum produktiven Üben an?</p> <p>Mögliche Impulse:                  Addiere zwei dreistellige Zahlen, so dass kein Übertrag entsteht.</p>	

		<p>Addiere zwei dreistellige Zahlen, so dass ein Übertrag entsteht.</p> <p>Addiere zwei dreistellige Zahlen, so dass zwei Überträge entstehen.</p> 	
--	--	--	--

## Raum und Form

**10 Stunden (18. – 19. Woche)**



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1. Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>3. Lösungswege anderer gemeinsam reflektieren</p> <p>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p>	<p><b>3.2.2.2 Geometrische Figuren erkennen, benennen und darstellen</b></p> <p>(5) Würfel erkennen und benennen, auch in ihrer Erfahrungswelt</p> <p>(6) Würfel beschreiben, untersuchen</p> <p>(7) Würfel herstellen (zum Beispiel Flächenmodell)</p> <p>(8) Würfelnetze (zum Beispiel durch Abwickeln) herstellen, zeichnen und untersuchen</p>	<p><b>3.2.2.1 Sich im Raum orientieren</b></p> <p>(2) räumliche Konfigurationen in verschiedenen Positionen beschreiben, Zusammenhänge erkennen und Perspektivwechsel durchführen</p> <p>(3) sich räumliche Konfigurationen vorstellen und in Gedanken damit operieren (zum Beispiel Würfelbauten)</p> <p>(4) geometrische Probleme mit Hilfe ihres räumlichen Vorstellungsver-</p>	<p>Welche Kenntnisse bringen die Kinder aus Klasse 2 mit?</p> <p>Wiederholung: Wo entdeckst du Würfel? Bringe Würfel mit. Welche Eigenschaften hat der Würfel? Beschreibe.</p> <p>Mögliche Impulse zur Herstellung von Würfelnetzen: Ein Würfel besteht aus sechs Quadraten. Wie können diese angeordnet sein, damit ein Würfel gebaut werden kann? Findet ihr alle möglichen Würfelnetze? Vergleicht.</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>Begriffe: Würfel, Würfelnetz Ecke, Kante, Fläche Klärung der Begriffe Taktile erfassen, z. B.: Die Ecke ist spitz. Die Fläche ist glatt.</p> <p>Tonpapier, Fotokarton</p> <p>Bewusstsein schaffen für gedrehte und gespiegelte Würfelnetze</p>

		<p>mögens lösen (zwei- und dreidimensionale Darstellungen von Bauwerken in Beziehung setzen, nach Vorlage bauen, Baupläne erstellen)</p>	<p>Sind die Würfelnetze gleich? Wenn ja, warum? Wenn nein, warum nicht?</p> <p>Aus Würfelnetzen Flächenmodelle herstellen und Würfelgebäude bauen. Würfelgebäude bauen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- frei</li> <li>- nach Vorlage, zum Beispiel Bild, Bauplan</li> </ul> <p>Würfelgebäude untersuchen und beschreiben, auch von unterschiedlichen Positionen/Perspektiven (von links, von rechts von oben...)</p> <p>Welche Begriffe benötigen die Kinder, um Lagebeziehungen zu beschreiben?</p>	<p>Somawürfel</p> <p>Klärung: Bei einem Würfelgebäude liegen Flächen immer aneinander.</p> <p>Wiederholung der Begriffe: rechts, ist rechts von, links, ist links von, ist über, ist unter, ist auf, ist hinter, ist vor, liegt auf, sind drei übereinander, zwei Würfel liegen hintereinander, von oben/von unten, von links/von rechts, von vorne/von hinten gesehen...</p> <p>Begriffe in einem Wortspeicher gemeinsam erarbeiten und sammeln. Gegebenenfalls Satzbausteine erarbeiten und anwenden.</p> <p>L MB</p> <p><a href="#">App Klötzchen</a> <a href="#">Würfelgebäude Online-Rechner</a> <a href="#">App Klipp Klapp</a></p>
--	--	--	---	---

## Zahlen und Operationen; Raum und Form

15 Stunden (20. – 22. Woche)





Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1 Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p> <p>5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2 Argumentieren</b></p> <p>1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</p> <p>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p>	<p><b>3.2.1.2 Rechenoperationen verstehen und beherrschen</b></p> <p>(2) in der Grundrechenart Subtraktion zwischen den Darstellungsebenen wechselseitig übersetzen (Handlung, Sprache, Zeichnung, Zahlensatz)</p> <p>(3) Aufgaben zur Subtraktion lösen</p> <p>(5) strategische Werkzeuge des Zahlenrechnens im erweiterten Zahlenraum anwenden und aufgabenadäquat nutzen, sowie eigene halbschriftliche Lösungswege im erweiterten Zahlenraum entwickeln und notieren: zerlegen und zusammensetzen Analogien bilden von Hilfsausgaben ableiten Aufgaben verändern Tauschaufgaben</p> <p>(6) eigene Rechenwege beschreiben und begründen</p>	<p>Anknüpfen an Woche 3 bis 6, wie zum Beispiel Strukturen erkennen, sich über Eigenschaften und Beziehungen austauschen, ...</p> <p>Vertiefung der Subtraktion unter besonderer Berücksichtigung des geschickten Rechnens und Hinführung zur schriftlichen Subtraktion</p> <p>Möglicher Impuls: Erkläre deinen Rechenweg.</p>	<p>Welche Aufgaben bieten sich an? z. B.:</p> <p>423 - 100 423 - 120 423 - 122</p> <p>516 - 243 516 - ....3 513 - 40 473 - 200</p> <p>351 - 99 351 - 100 + 1</p> <p>Erklärungen auch mit Hilfe von Material, wie z. B. Plättchen, Stellenwerttafel, Mehrsystemblöcke, Zahlenstrahl, ...</p> <p><a href="#">📌 App Explain everything (individuelle Rechenwege aufzeichnen)</a></p>

<p><b>2.3. Problemlösen</b> 4. Zusammenhänge erkennen und nutzen</p>	<p>(7) verschiedene Rechenwege untersuchen, vergleichen und bewerten</p> <p>(8) fehlerhafte Strategien bei Rechenfehlern aufspüren (Rechenfehler finden, erklären und korrigieren)</p>		
	<p>(9) schriftliches Verfahren der Subtraktion verstehen</p>	<p>Handlung mit Material an der Handlung orientierte Sprechweise parallel dazu Notation</p> <p>Mögliche Impulse zur <b>Subtraktion ohne Übertrag:</b> Stelle die Zahl 368 mit Mehrsystemblöcken dar. Nimm 213 davon weg. Trage die Zahlen in die Stellenwerttafel ein. Subtrahiere die Zahlen.</p> <p>Mögliche Impulse <b>zur Subtraktion mit einem Übertrag:</b> Stelle die Zahl 563 mit Mehrsystemblöcken dar. Nimm 315 davon weg. Trage die Zahlen in die Stellenwerttafel ein. Subtrahiere die Zahlen. Was fällt dir auf?</p>	<p>Die Kinder entdecken das schriftliche Verfahren der Subtraktion auf der Grundlage von Handlungen. Mehrsystemblöcke (Hunderterplatten, Zehnerstangen, Einerwürfel), Stellenwerttafel</p> <p>Schrittigkeit: 1. Subtraktion ohne Übertrag 2. Subtraktion mit Übertrag</p> <p>Sprechweise und Schreibweise zum Abzieh- und Ergänzungsverfahren sind dem Beispielcurriculum angehängt.</p> <p>Erst Einer, dann Zehner, dann Hunderter.</p> <p>Bezug zwischen Entbündeln und Übertragen herstellen: Ich tausche, ich wechsle, ich entbündele, ...</p>



		<p>Mögliche Impulse zur <b>Subtraktion mit mehreren Überträgen</b>:                  Stelle die Zahl 913 mit Mehrsystemblöcken dar.                  Nimm 437 davon weg.                  Trage die Zahlen in die Stellenwerttafel ein.                  Subtrahiere die Zahlen.                  Was fällt dir auf?</p>	<p>Bezug zwischen Entbündeln und Übertragen herstellen: Ich tausche, ich wechsele, ich entbündele, ...</p>
	<p>(10) schriftliches Verfahren der Subtraktion geläufig ausführen und anwenden</p> <p>(4) Zusammenhänge zwischen Rechenoperationen und Umkehroperationen (Umkehraufgabe) verstehen und beim Kontrollieren von Lösungen anwenden</p>	<p>Welche Aufgaben bieten sich zum produktiven Üben an?</p> <p>Mögliche Impulse:                  Subtrahiere zwei dreistellige Zahlen, so dass kein Übertrag entsteht.</p> <p>Subtrahiere zwei dreistellige Zahlen, so dass ein Übertrag entsteht.</p> <p>Subtrahiere zwei dreistellige Zahlen, so dass zwei Überträge entstehen.</p>	<p>Thematisieren, wann schriftliches Subtrahieren sinnvoll ist und wann nicht: Aufgaben anschauen</p> <p>Die Probe als Möglichkeit der Ergebniskontrolle einsetzen.</p>
<p><b>2.1 Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>3. Lösungswege anderer gemeinsam reflektieren</p> <p>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</p>	<p><b>3.2.2.3 Einfache geometrische Abbildungen erkennen, benennen und darstellen</b></p> <p>(5) geometrische Muster erkennen, beschreiben und fortsetzen sowie systematisch verändern und selbst entwickeln (zum Beispiel Bandornamente)</p>	<p>Mögliche Impulse:                  Setze das Muster fort.                  Beschreibe das Muster.                  Finde eigene Muster.                  Verändere das Muster.                  Finde die Regel. / Beschreibe, warum es sich um ein Muster handelt.</p>	<p>F: Kunst/Werken, Deutsch</p> <p><b>LMB</b></p> <p>Mögliche Begriffe und Satzbausteine: regelmäßig, immer wiederkehrend, wiederholt sich, immer gleich, ...                  Erst ein kleines rotes Dreieck, dann ein großes gelbes Dreieck, dann wieder ein kleines rotes Dreieck ...</p>

<p><b>2.2 Argumentieren</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</li><li>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</li><li>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</li><li>4. Begründungen suchen (auch von Gesetzmäßigkeiten)</li><li>5. mathematische Aussagen und Lösungswege hinterfragen, auf Korrektheit prüfen</li></ol>			<p>Anwendung von Begriffen: rechts, rechts von, links, links von, über, unter</p> <p>Begriffe in einem Wortspeicher gemeinsam erarbeiten und sammeln. Gegebenenfalls Satzbausteine erarbeiten und anwenden.</p> <p>Musterbeispiele mit systematischer Variation sind dem Beispielcurriculum angehängt.</p> <p><a href="#"> <u>App Pattern Shapes</u></a></p>
--	--	---	---


## VERA 3; Zahlen und Operationen

5 Stunden (23. – 24. Woche)

Im zweiten Schulhalbjahr der Klasse 3 findet die Lernstandserhebung VERA 3 statt.



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1. Kommunizieren</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</li> <li>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</li> <li>4. mathematische Fachbegriffe und Zeichen sachgerecht verwenden</li> <li>5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</li> </ol> <p><b>2.2 Argumentieren</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</li> <li>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</li> <li>5. mathematische Aussagen und Lösungswege hinterfragen, auf Korrektheit prüfen</li> </ol> <p><b>2.3. Problemlösen</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Zusammenhänge erkennen und nutzen</li> </ol>	<p><b>3.2.1.2 Zahldarstellungen und Zahlbeziehungen verstehen</b></p> <p>(13) <b>Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern erkennen, beschreiben und fortsetzen: Zahlenfolgen, strukturierte Aufgabenfolgen</b></p> <p>(14) <b>arithmetische Muster selbst entwickeln, systematisch verändern und beschreiben</b></p>	<p>Substanzielle Aufgabenformate wie Zahlenmauern, Rechenkettens, Rechendreiecke, strukturierte Päckchen, ... ermöglichen durch operative Veränderungen das Entdecken von Mustern.</p> 	<p>Zahlenfelder, Dreieckzahlen, Quadratzahlen Rechenquadrate mit Ohren Magisches Quadrat</p> <p>Weitere Anregungen: <a href="http://www.sinusprofil-bw.de">www.sinusprofil-bw.de</a> <a href="http://pikas.dzml.de">pikas.dzml.de</a> <a href="http://iqb.hu-berlin.de">iqb.hu-berlin.de</a></p>

## Größen und Messen; Zahlen und Operationen

10 Stunden (25. – 26. Woche)



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise	
Die Schülerinnen und Schüler können				
<p><b>2.1 Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2. Argumentieren</b></p> <p>1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</p> <p>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p> <p><b>2.3. Problemlösen</b></p> <p>1. mathematische Kenntnisse, Fähigkeiten und Fertigkeiten bei der Bearbeitung problemhaltiger Aufgaben anwenden</p>	<p><b>3.2.3.2 Größen in Sachsituationen anwenden</b></p> <p>(1) wichtige Bezugsgrößen aus ihrer Erfahrungswelt zum Lösen von Sachproblemen heranziehen</p> <p>(2) Größenangaben aus Darstellungen der realen Welt entnehmen, dokumentieren und deuten (Tabelle, Bilder, Texte)</p>	<p><b>3.2.1.3 In Kontexten rechnen</b></p> <p>(1) Sachaufgaben strukturieren, systematisch variieren, lösen und Ergebnisse auf Plausibilität prüfen</p> <p>(2) Aufgaben zu Sachsituationen finden, erstellen und mit mathematischen Mitteln lösen</p> <p>(4) mathematische Darstellungen (Zeichnungen, Stelle, Tabellen, Skalen) zur Lösung nutzen und präsentieren (zum Beispiel Tafel, Plakat, Computer...)</p>	<p>Den Kindern Möglichkeiten geben, in ihrer Erfahrungs- und Umwelt mathematisch relevante Sachsituationen zu entdecken – auch aus digitalen Medien.</p> <p>Die Kinder finden Rechengeschichten in unterschiedlichen Kontexten. Sie entnehmen wichtige mathematische Informationen aus einem Text oder Bild.</p> <p>Mögliche Impulse: Schreibe eine Rechengeschichte. Welche Angaben sind wichtig? Unterstreiche. / Markiere. Welche Informationen kannst du aus der Tabelle/der Zeichnung/dem Diagramm entnehmen? Stelle deinen Lösungsweg verständlich dar. / Erkläre deinen Lösungsweg. Wie bist du vorgegangen? Welche Darstellung hat dir geholfen?</p> <p>Fermi-Aufgaben bieten den Kindern vielfältige Lernerfahrungen und ermöglichen eine natürliche Differenzierung.</p>	<p>An die Vorerfahrungen zu den Größenbereichen Zeit, Geldwerte und Längen anknüpfen</p> <p>Wechselseitige Übersetzung:</p> <div style="text-align: center;"> <pre> graph TD     Text --&gt; Handlung     Text --&gt; Sprache     Text --&gt; Zeichnung     Text --&gt; Zahlensatz     Handlung &lt;--&gt; Sprache     Handlung &lt;--&gt; Zeichnung     Sprache &lt;--&gt; Zeichnung     Zeichnung &lt;--&gt; Zahlensatz             </pre> </div> <p><a href="#">App book creator</a> (Rechengeschichten darstellen)</p> <p>Fachbezug: Sachunterricht</p> <p style="background-color: #c8e6c9; padding: 2px;">L BNE, BO, BTV, MB, VB</p>

<p><b>2.4. Modellieren</b></p> <p>1. die relevanten Informationen aus Sachtexten und anderen Darstellungen der Lebenswirklichkeit entnehmen</p>	<p>(3) Sachprobleme aus ihrer Erfahrungswelt lösen</p> <p>(6) eigene Sachaufgaben erfinden</p>	<p>(5) mathematische Darstellungen in Sachkontexte übersetzen</p> <p>(6) mathematische Darstellungen in andere Darstellungen übertragen und miteinander vergleichen</p>		<p>Für die Kinder geeignete Fermi-Aufgaben auswählen.</p> <p><a href="#">Diagramm Generator</a></p>
---	--	---	--	---

## Zahlen und Operationen

5 Stunden (27. Woche)



Verlässliche Kopfrechenzeiten und regelmäßige Anregung durch Kopfgeometrie sind wichtige Aspekte im Prozess des Mathematiklernens.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
<p><b>2.1. Kommunizieren</b></p> <p>1. eigene Denk- und Vorgehensweisen beschreiben</p> <p>2. Lösungswege anderer nachvollziehen und verstehen</p> <p>5. Aufgaben gemeinsam bearbeiten</p> <p><b>2.2. Argumentieren</b></p> <p>1. Fragen stellen, Vermutungen äußern</p> <p>2. mathematische Zusammenhänge erkennen und beschreiben</p> <p>3. eigene Denk- und Lösungswege begründen</p> <p><b>2.5 Darstellen</b></p> <p>3. Darstellungen miteinander vergleichen und bewerten</p>	<p><b>3.2.1.3 In Kontexten rechnen</b></p> <p>(9) einfache kombinatorische Aufgaben handelnd, zeichnerisch oder rechnerisch lösen (zum Beispiel mit und ohne Zurücklegen, mit und ohne Beachtung der Reihenfolge)</p>	<p>Mögliche Impulse:</p> <p>Sterne basteln</p> <p>Wir haben drei verschiedene Farben und zwei verschiedene Formen.</p> <p>Bastle/Zeichne alle möglichen Sterne.</p> <p>Vergleicht eure Dokumentationen.</p> <p>Wie könnt ihr sicher sein, alle Ergebnisse gefunden zu haben?</p>	<p>F: Kunst/Werken</p> <p>Mögliche Varianten:</p> <p>Kleidung kombinieren: zum Beispiel T-Shirt, Hose, Mütze</p> <p>Geschenke verpacken</p> <p>Mögliche Differenzierungen: Erweitern durch weitere Farben, Formen, Kleidungsstücke (z.B. Schuhe, Schal, ...)</p>

## Anhang

### Formen und Sprechweisen der schriftlichen Addition und schriftlichen Subtraktion:

#### Schriftliche Addition:

$\begin{array}{r} 186 \\ + 437 \\ \hline 11 \\ 623 \end{array}$	7 Einer plus 6 Einer gleich 13 Einer, schreibe 3 Einer, übertrage 1 Zehner
	1 Zehner plus 3 Zehner plus 8 Zehner gleich 12 Zehner, schreibe 2 Zehner, übertrage 1 Hunderter
	1 Hunderter plus 4 Hunderter plus 1 Hunderter gleich 6 Hunderter, schreibe 6 Hunderter

#### Schriftliche Subtraktion:

Bei der schriftlichen Subtraktion sind zwei Aspekte zu beachten:

1. die Art der Differenzbildung (Abziehen oder Ergänzen) und
2. bei Aufgaben mit Zehnerüberschreitung die Art der Übertragsbildung (Entbündeln oder Erweitern).

#### Mögliche Sprechweisen bei der Differenzbildung:

$\begin{array}{r} 368 \\ - 213 \\ \hline 155 \end{array}$	<b>Abziehen:</b>
	8 Einer minus 3 Einer gleich 5 Einer
	6 Zehner minus 1 Zehner gleich 5 Zehner
	3 Hunderter minus 2 Hunderter gleich 1 Hunderter

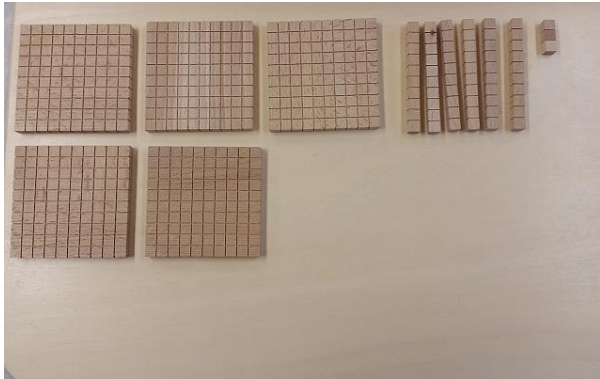
<b>Ergänzen:</b>
3 Einer plus <b>5 Einer</b> gleich 8 Einer
1 Zehner plus <b>5 Zehner</b> gleich 6 Zehner
2 Hunderter plus <b>1 Hunderter</b> gleich 3 Hunderter

#### Mögliche Sprechweisen zum Entbündeln abhängig von der Übertrags- und Differenzbildung:

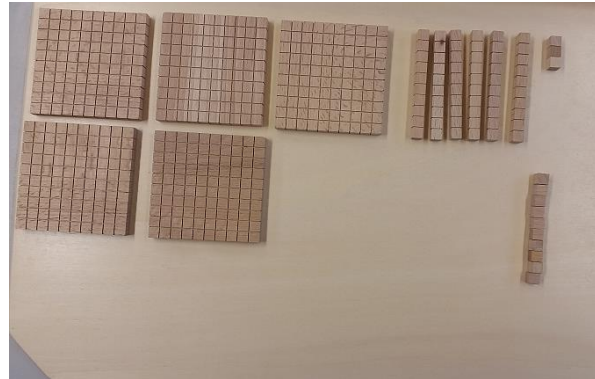
$$\begin{array}{r} 563 \\ - 315 \\ \hline 248 \end{array}$$

Beispielcurriculum für das Fach Mathematik / Klasse 3 / Beispiel 1 – Grundschule

1.



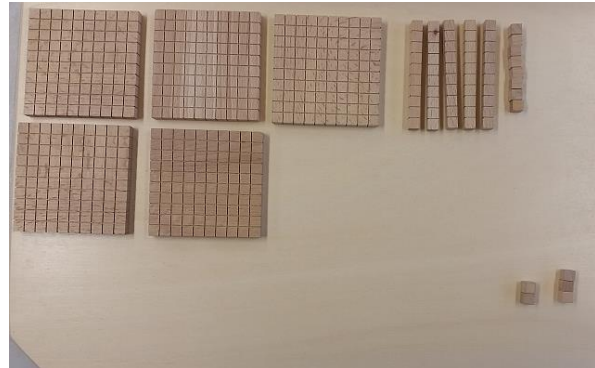
2.



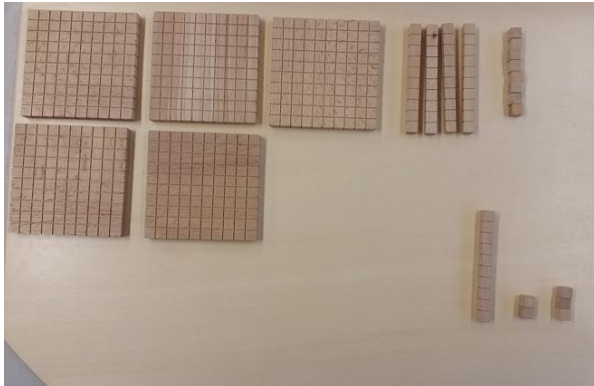
3.



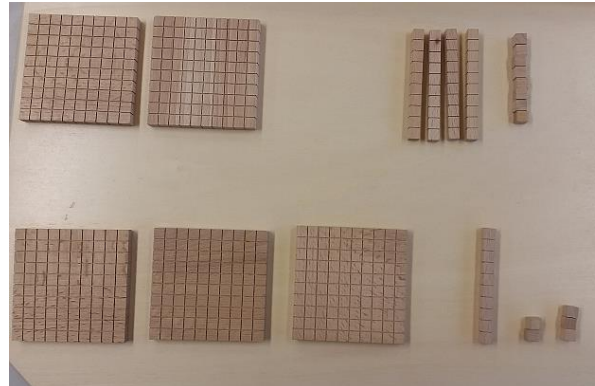
4.



5.



6.



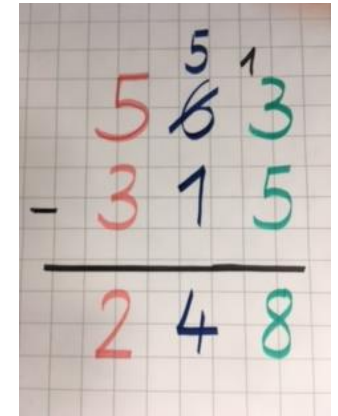


**mit Abziehen:**

3 Einer minus 5 Einer, geht nicht  
Ich entbündele einen Zehner und habe dafür 10 Einer.  
Ich habe jetzt einen Zehner weniger, also 5 Zehner.  
13 Einer minus 5 Einer gleich 8 Einer  
5 Zehner minus 1 Zehner gleich 4 Zehner  
5 Hunderter minus 3 Hunderter gleich 2 Hunderter

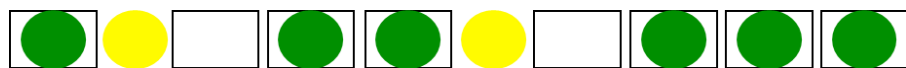
**mit Ergänzen:**

5 Einer kann ich nicht zu 3 Einern ergänzen  
Ich entbündele einen Zehner und habe dafür 10 Einer.  
Ich habe jetzt einen Zehner weniger, also 5 Zehner.  
Nun rechne ich 5 Einer plus 8 Einer gleich 13 Einer.  
1 Zehner plus 4 Zehner gleich 5 Zehner  
3 Hunderter plus 2 Hunderter gleich 5 Hunderter



## Musterbeispiele mit systematischer Variation (zu den Wochen 20 bis 22)

Muster:



Mögliche Veränderungen:

